**Main**

randomize

menu

validaTematicas

crearTablero

validaIdTablero

validaIdFlotas

chequeaString

validaIdCantFlotas

validaCampoNombre

validaIdCantidad

guardaLongitud

salteaComentario

validaIdTematicas

validaIdTematica

validaIdNombre

validaIdLongitud

eligeEspacioMayor

randInt

poneEnTablero

imprimeTablero

imprimeEstado

guardaJuego

eligeCoordenadaAtaque

marcaTablero

marcaTablero

desmarcaTableroAtaqueJugador

guardaDatosIniciales

guardaDatosJugador

imprimeTablero

validaStringJuego

ataqueJugador

comandoUndo

guardaJuego

quiereGuardar

estrategiaPC

analizaString

validaDatos

poneEnTablero

guardaDatosIniciales

guardaDatosJugador

calculaLongitud

validaCasillero

asignaOrden

asignaOrden

calculaLongitud

validaCasillero

asignaOrden

randInt

aleatoriaVertical

aleatoriaHorizontal

validaDatos

imprimeTematicas

juegoNuevo

barcosTotales

ubicacionAleatoria

eligeUbicacion

ubicacionInteractiva

randInt

quiereGuardar

imprimeTablero

juega

libera

salteaComentario

chequeaString

validaIdTem

validaIdTurno

validaIdUndo

validaIdTematica2

validaCoordenadasBarcos

validaStringCarga

validaCasillero

asignaOrden

validaCoordenadasTablero2

validaStringCarga2

validaCoordenadasBarcos2

barcosTotales

cargarJuego

validaJuegoCargado

juega

eligeEspacioMayor

randInt

eligeCoordenadaAtaque

marcaTablero

marcaTablero

desmarcaTableroAtaqueJugador

guardaDatosIniciales

guardaDatosJugador

imprimeTablero

validaStringJuego

ataqueJugador

comandoUndo

guardaJuego

quiereGuardar

estrategiaPC

Rojo: front-end

Azul: back-end

rellenaAgua